



METS À L'ESSAI



Console de jeux en carton

Joue à un jeu vidéo non pas avec un écran... mais en construisant ta propre console de jeux en carton! Conçois un niveau de jeu et un personnage, puis fabrique et installe le mécanisme de mouvement.

Durée : 30 minutes

Difficulté : Difficile

PRÉPARE :

Outils :

- Ciseaux
- Couteau utilitaire (x-acto) (optionnel, mais utile)
- Fusil à colle chaude (optionnel)
- Règle
- Outils perforateurs, comme un poinçon à carton, une alène, un tournevis, une aiguille à tricot, un crayon aiguisé ou une grosse aiguille à broderie
- Surface de travail, comme un tapis de coupe, une boîte de carton dépliée ou un vieux napperon

Matériel de construction :

- Carton, suffisamment pour coller ou découper les éléments du cadre
- Gabarits imprimés du cadre et de l'arrière-plan (ou papier pour les dessiner)
- Crayons à colorier
- Crayon à mine et efface
- 2 bouchons de bouteilles de plastique
- 2 cure-dents, cotons-tiges, petits crayons de style golf ou petits bâtons ronds d'environ 5 cm
- 3 bâtons ronds : 12 cm, 15 cm et 4 cm de long, comme des brochettes, des goujons ou des crayons de bois
- Ruban adhésif
- Bâtons de colle chaude ou ruban adhésif extracollant, comme ceux de marque Duct Tape ou Gorilla

FABRIQUE :

Ci-dessous se trouvent les instructions étape par étape à suivre pour construire ta console.

EXPLIQUE :

Le mécanisme de la console est constitué de roues et d'axes qui roulent et déroulent le panneau d'arrière-plan, donnant ainsi au jeu l'illusion du mouvement des personnages.

VA PLUS LOIN :

Essaie de modifier les dimensions pour construire une console plus grande ou plus petite. Utilise une boîte avec un couvercle comme base ou conçois un arrière-plan personnalisé. Surtout, amuse-toi, et fais de ce modèle un tremplin pour ton imagination!



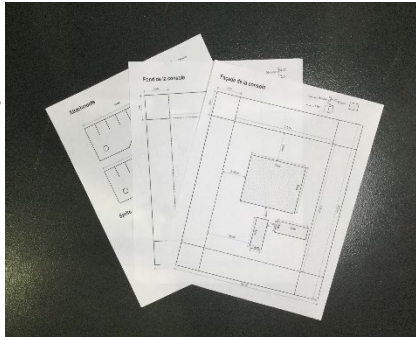
Fais attention avec les outils, demande l'aide d'un adulte.



INSTRUCTIONS

1 - Imprime les modèles de console

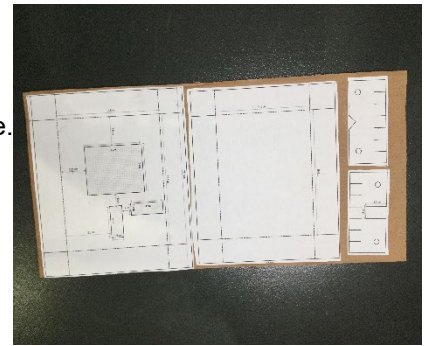
Imprime les modèles sur du papier de format lettre, y compris le personnage que tu as choisi.



2 - Utilise les modèles

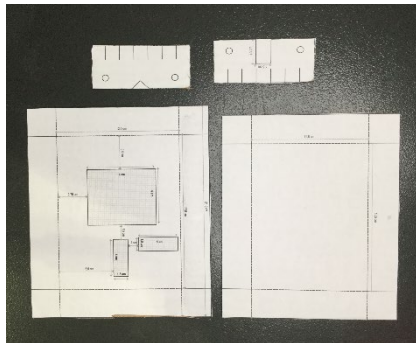
Découpe les modèles en suivant la ligne noire.

Colle les modèles découpés sur ton carton.



3 - Prépare votre carton

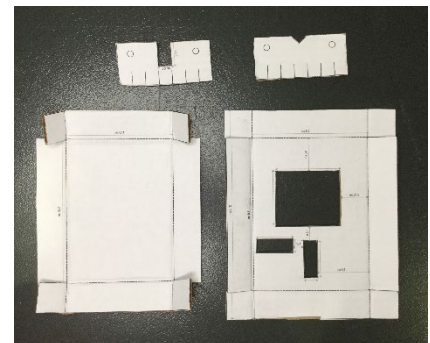
Découpe chaque morceau du modèle dans ton carton.



4 - Retire les morceaux et plie-les

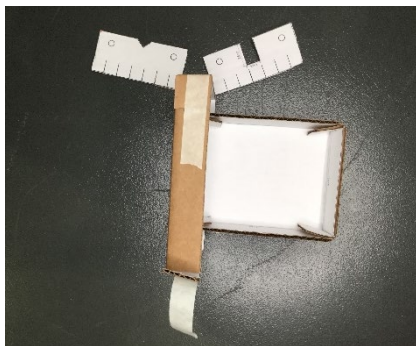
Découpe le grand trou (écran) et deux fentes (c'est là que se trouveront tes boutons) et assure-toi que la fente horizontale de la façade se trouve à gauche.

Plie le long des lignes pointillées pour créer une boîte.



5 - Fais-en une boîte

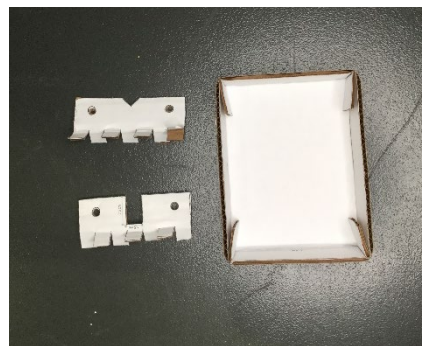
Colle les bords pliés avec du ruban adhésif ou de la colle chaude pour créer la forme d'une boîte.



6 - Prépare les supports

Coupe et plie les rabats des supports en alternant la direction afin qu'ils puissent tenir debout.

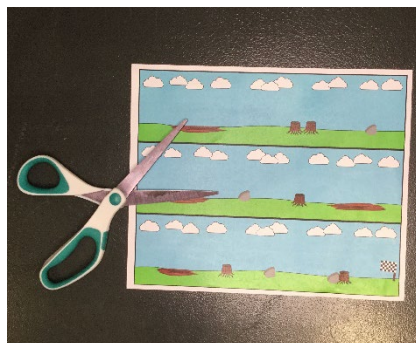
Perfore les trous. Répète avec le deuxième support.



7 - Imprime l'arrière-plan

Imprime le modèle sur le papier format lettre.

Colore si désiré.



8 - Prépare l'arrière-plan

Découpe l'arrière-plan en 3 bandes.

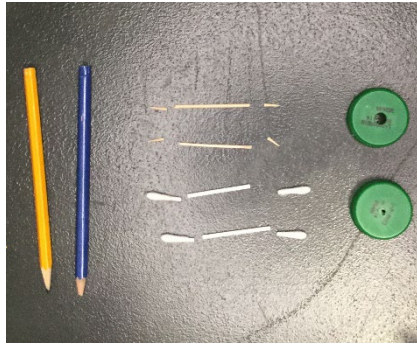
Colle les morceaux les uns aux autres avec du ruban adhésif pour créer une longue bande.



9 - Prépare les accessoires

Perce soigneusement des trous dans les bouchons de plastique, un pour la brochette et un pour le cure-dent.

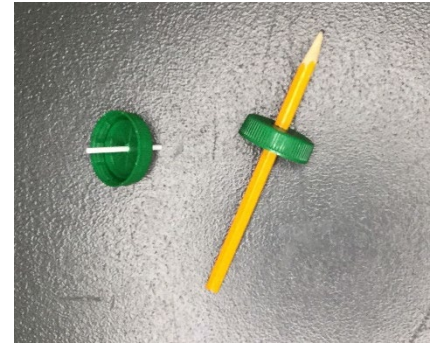
Coupe l'extrémité des cure-dents ou des cotons-tiges.



10 - Crée une roue et un axe

Insère un crayon dans le trou du bouchon.

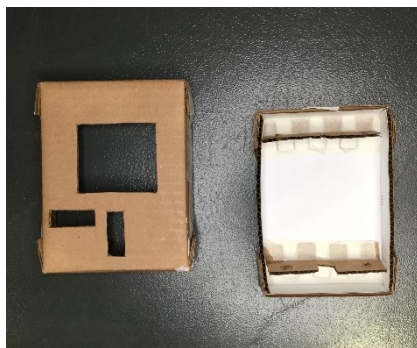
Insère un cure-dent ou un coton-tige dans le trou du deuxième bouchon.



11 - Sécurise les supports

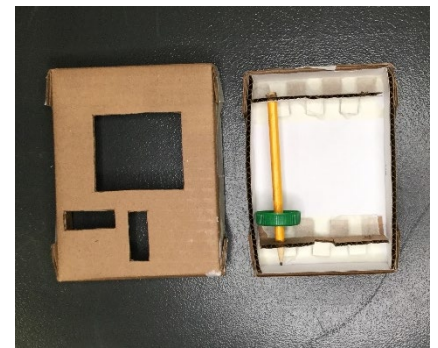
Colle avec du ruban adhésif ou de la colle chaude les deux supports à l'intérieur du cadre de fond.

Remarque : Le support avec une fente va au bas du cadre de fond.



12: Teste la roue et l'axe

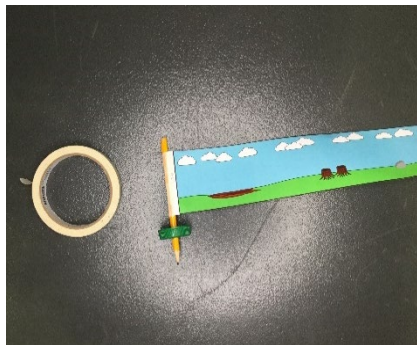
Insère le crayon entre les trous de gauche des deux supports. Utilise ton pouce pour tester la rotation de la « roue » (bouchon).



13 - Prépare la bande de l'arrière-plan

Sors le crayon de la console.

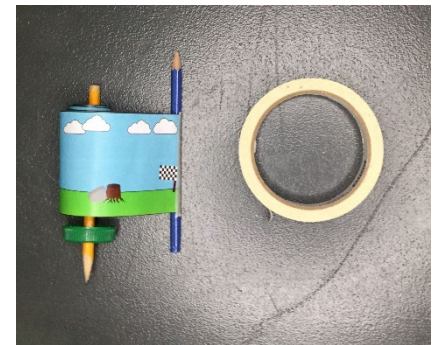
Colle la bande de l'arrière-plan sur le crayon.



14 - Sécurise la bande d'arrière-plan

Enroule la bande de l'arrière-plan autour du crayon et colle l'autre côté de la bande sur le deuxième crayon.

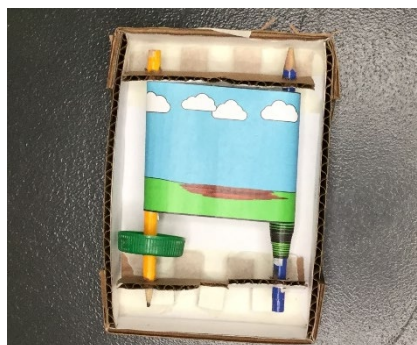
Veille à ce qu'elle se déroule comme un parchemin.



15 - Crée le mécanisme d'arrière-plan

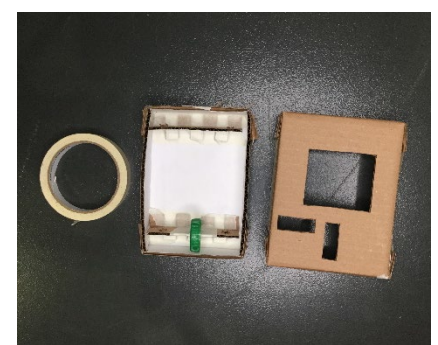
Place les deux crayons tenant l'arrière-plan dans leurs trous de fixation respectifs.

Teste le tout, puis retire délicatement et mets de côté.



16 - Prépare le mécanisme du personnage

Fixe le deuxième bouchon (celui avec le cure-dent ou le coton-tige) entre les supports avec la fente.

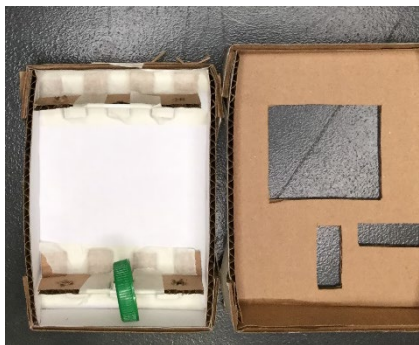


17- Prépare le support du personnage

Fixe le deuxième cure-dent ou coton-tige au support supérieur avec du ruban adhésif.

Attache la ficelle autour du cure-dent ou coton-tige supérieur et amène-le vers la roue du bas.

Fais un nœud serré.



18 - Fixe le personnage

Colle la ficelle sur la roue inférieure avec du ruban adhésif ou de la colle chaude.

Fixe le personnage sur la ficelle avec du ruban adhésif.



19 - Installe les deux mécanismes

Remplace soigneusement la bande d'arrière-plan derrière le mécanisme du personnage.



20 - Ferme ta console et joue

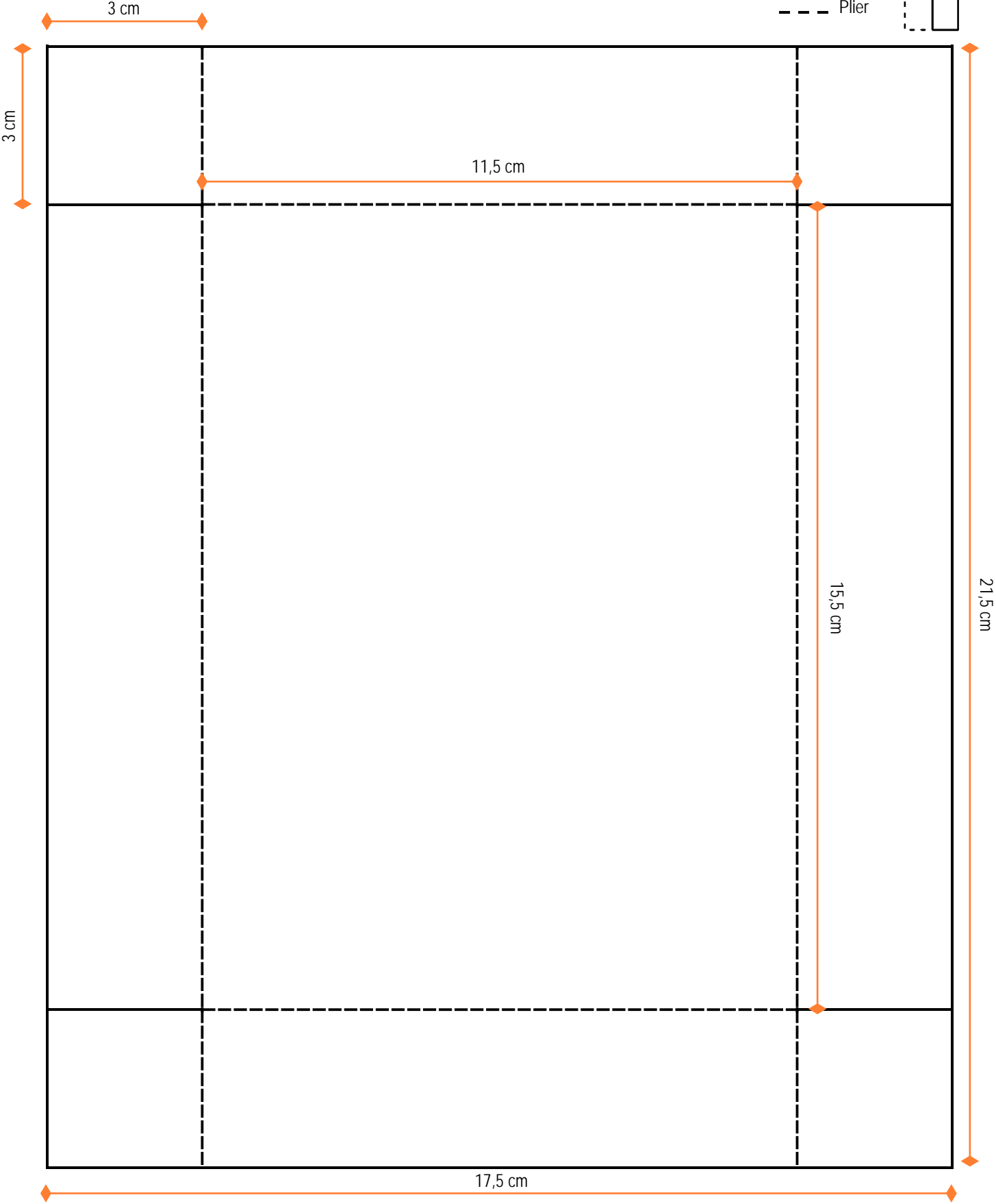
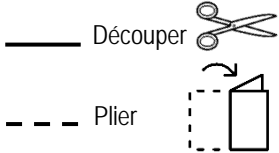
Place le dessus sur la console.

Teste le tout. Assure-toi que les roues tournent bien et que ton personnage reste bien en place.

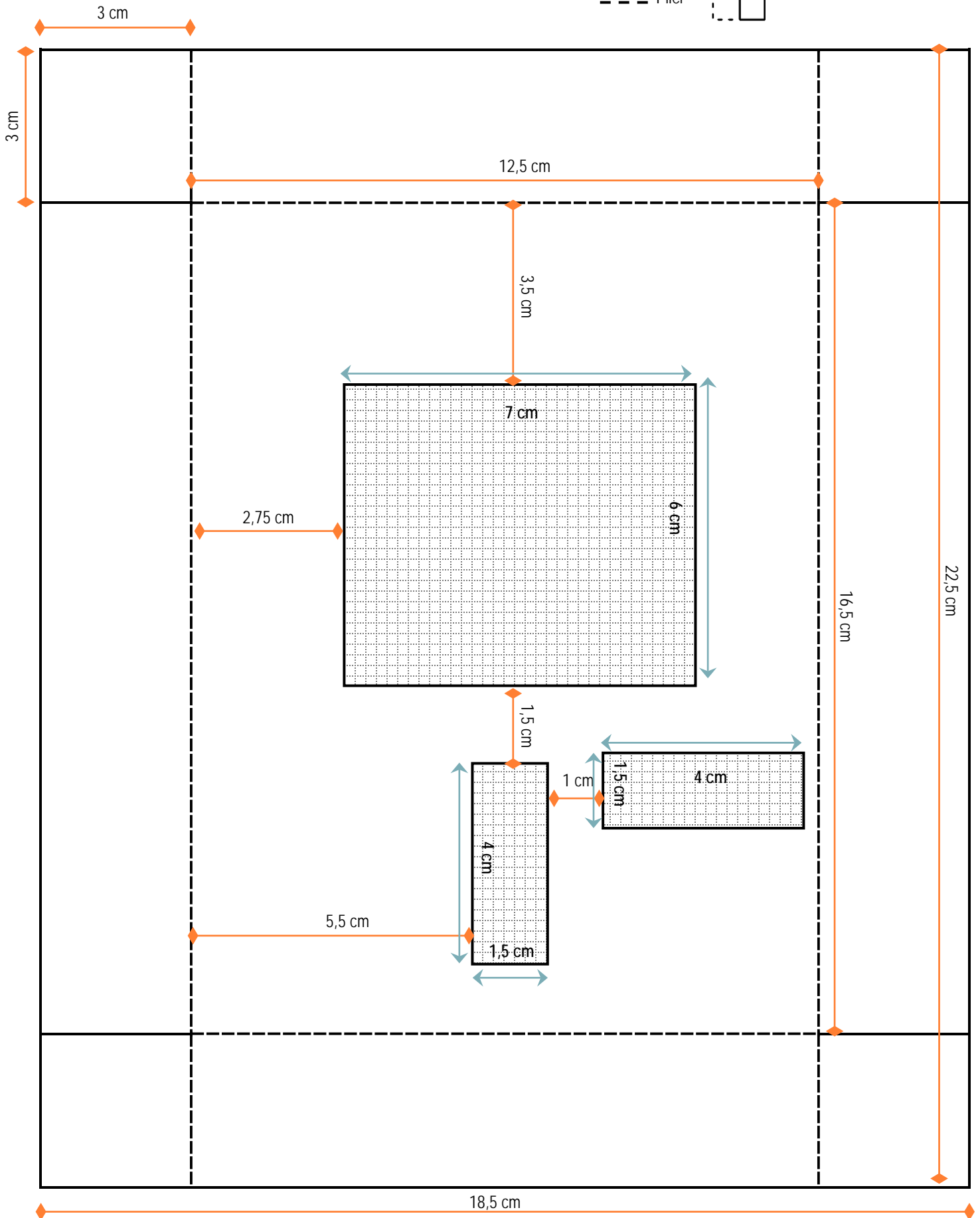
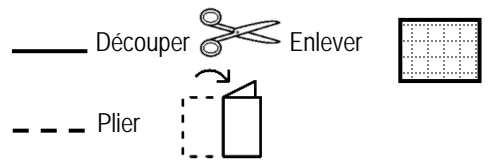
Amuse-toi bien!



Fond de la console



Façade de la console



Attachements

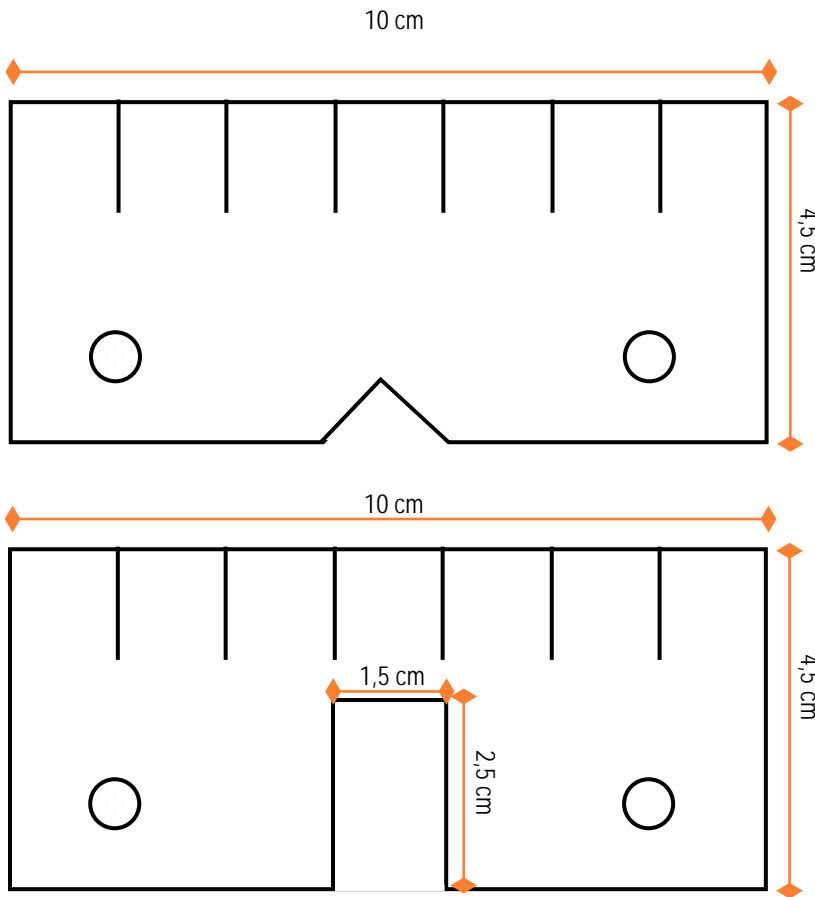
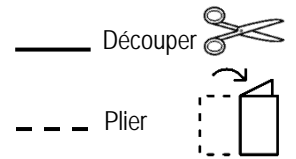


Image-objet (personnage)

