

ArtéFiche : Sopwith Pup

Le Sopwith Pup est le premier chasseur monoplace que l'on doit à Thomas Sopwith, célèbre concepteur britannique. Après une série d'essais couronnés de succès, le Royal Flying Corps (Royaume Uni) a commandé ses premiers appareils Sopwith Pup en avril 1916, puis le Royal Naval Air Service (Royaume Uni), au mois de juin suivant. Les livraisons ont débuté en septembre et en novembre 1916 respectivement.

Lors de la Première Guerre mondiale, les Sopwith Pup ont servi au plus fort des combats, en 1917, pour être ensuite progressivement retirés et transformés en avions-écoles. Quatre constructeurs en ont fabriqué 1 575 exemplaires avant qu'on mette fin à la production, en octobre 1918. Le Royal Naval Air Service a fait œuvre de pionnier en employant des Sopwith Pup sur des navires comme bases des opérations aériennes.

Pour obtenir un complément d'information sur le Sopwith Pup, visitez le site ingeniumcanada.org/aviation/collections-recherche/artefact-sopwith-pup.php.

Vous trouverez de nombreux artefacts ayant trait à l'aviation et aux avions de la Première Guerre mondiale dans la collection d'Ingenium – Musées des sciences et de l'innovation du Canada : ingeniumcanada.org/ingenium/collections-recherche/collection.php.

Fait intéressant

L'appellation « Pup » (qui signifie « petit » ou « chiot »), seul nom jamais utilisé pour cet avion, n'était pas reconnue par les autorités, qui avaient officiellement baptisé l'appareil « Scout ».

Renseignements sur l'artefact

Sopwith Pup, 1967
Fabricant: George Neal
Numéro d'artefact : 1973.0657

Le Sopwith Pup du Musée de l'aviation et de l'espace du Canada est une reproduction construite par le Torontois George Neal. Sa fabrication a nécessité plus de sept ans. L'appareil a effectué son premier vol le 2 septembre 1967, avec Neal à ses commandes. Il a été utilisé lors de plusieurs spectacles aériens et rassemblements d'aéronefs avant son acquisition par le Musée, en 1973

Musée de l'aviation et de l'espace du Canada, la photothèque, CAVM 14735

