



METS À L'ESSAI!



FABRIQUEZ UN THAUMATROPE

Durée : 15 minutes
Difficulté : facile

Le thaumatrope trompe l'œil depuis les années 1800. Ce jeu nous permet de fusionner en une seule image deux dessins apparaissant sur deux feuilles distinctes!

PRÉPARE :

- Des paires d'images (ci-dessous)
- Des ciseaux
- Un bâton de colle
- Du ruban adhésif
- Une brochette en bois ou une paille
- Des crayons à colorier (facultatif)



La sécurité avant tout!
L'utilisation de ciseaux peut nécessiter la surveillance d'un adulte.

FABRIQUE :

1. Choisissez et imprimez une paire d'images
2. Coloriez les images (facultatif)
3. Découpez les cercles
4. À l'aide du ruban adhésif, fixez la brochette ou la paille à l'endos de l'une des deux images. Cela vous servira d'axe. Assurez-vous que la ligne pointillée est bien au centre.
5. Collez l'endos de la deuxième image sur l'endos de la première (la brochette ou la paille se retrouvera ainsi entre les deux images). Avant de coller, assurez-vous que les lignes pointillées sont bien alignées. Les surfaces que vous avez coloriées doivent être vers l'extérieur.
6. Laissez sécher la colle.

ESSAIE :

Tenez le thaumatrope entre les paumes (aussi loin que possible du visage, pour obtenir la meilleure illusion). Faites tourner le bâton en frottant rapidement les mains ensemble dans un mouvement de va-et-vient et vous verrez les deux images se fondre en une seule!

EXPLIQUE :

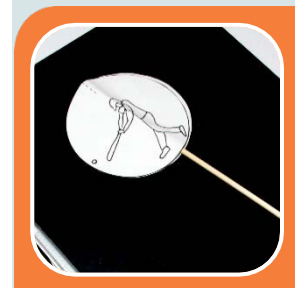
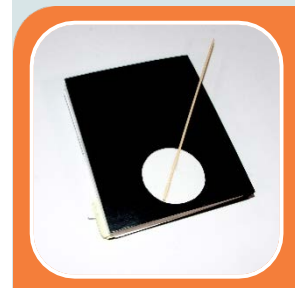
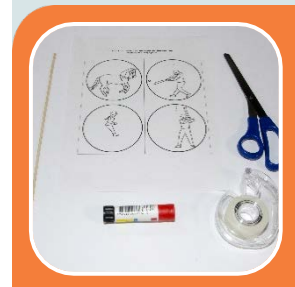
Le principe scientifique de ce jeu est la « persistance de la vision ». Ce phénomène est simple : les images alternent si rapidement que les yeux et le cerveau n'ont pas le temps de les voir séparément. Le cerveau enregistre encore la première image lorsque l'information visuelle de la deuxième image arrive. Le cerveau superpose donc les deux images pour en faire une seule!

OBSERVE :

Vous serez peut-être surpris de découvrir que les principes du thaumatrope ont inspiré la création des dessins animés! En créant des images fixes qui changent rapidement de l'une à l'autre, on peut créer une illusion de mouvement puisque le dessin (ou le cadre) précédent persiste juste assez longtemps pour que la transition soit imperceptible.

VA PLUS LOIN :

Un autre jeu reposant sur le principe de la persistance de la vision est le folioscope. Essayez d'en fabriquer un!





METS À L'ESSAI!



FABRIQUEZ UN THAUMATROPE

PAIRES D'IMAGES :

